1. Game/Application Design Overview
2. Apa itu game dan bagaimana itu dibuat?

* Game adalah sebuah pengisi waktu luang, menjadi pekerjaan dan lain-lain, game dibuat dengan menggunakan game engine.

1. Apa yang membuat game menarik?

* gameplay
* Leaderboard
* Storylane
* Grafiknya
* Dan lain-lain

1. Mengenal target penguna game

* Character Theory Chart
* Killers = Acting, Players
* Achievers = Acting, World
* Socializers = Players, Interacting
* Explorers = World, Interacting

1. Genre Permainan

* FPS
* TPS
* MOBA
* RPG
* Dan lain lain

1. Game Element Exploration
2. Penjelasan dalam game,

* Bagaimana game tersebut dimainkan, bagaimana latar game

1. Desain game

* Desain sangat berpengaruh untuk game, mulaidari desain story, desain game mekanin, desain character, dan lain-lain

1. Objektif

* Tujuan bermain game, seperti menyelasaikan misi, mencarikan high score

1. Opsi Player

* Memeberikan banyak keputusan untuk player dalam bermain game

1. Urutan Game

* Bagaimana cara menentukan urutan urutan dalam cara berjalan game

1. Mekanika Game

* Menentukan aksi aksi pada game dengan keberlangsungan player

1. Estetika Game

* Memberikan detail pada game, seperti sound effect dll.

1. Elemen Dramatis

* Memberikan detail yang dramatis

1. Inklusi Muktimedia

* Misalnya memberikan effect seperti music yak Tegang, ketika game horror senter berkedip kedip, suara jantung, dan lain-lain

1. Game Play
2. Pengenalan Teori Game

* Teori yang digunakan dalam pembuatan game dan bahkan dalam diluar game untuk menentukan pasar dari game yang du buat

1. Balance

* Dalam membuat game harus memberikan titik tengah pada game agar tidak ada yang over.

1. Tantangan Pengembangan

* Memberi tantangan pada game yang berjalan seirama dengan perkembangan player

1. Desain Level
2. Analisa Game
3. Analisa Kritikal Game Play
4. Fungsionalitas
5. Estetika
6. Game Play
7. Manajemen Projek untuk Pengembangan Game
8. Apa itu pengembangan Projek?

**PIKIRKAN 5 GAME YANG AKAN ANDA BUAT UNTUK TUBES**